NAMA : KRESHNA PUTRA ADI WICAKSANA

NIM / KELAS : V3920032 / TI-D

MATAKULIAH : GAME DEVELOPMENT

*# mengimport library yang dibutuhkan*

*from* panda3d.core *import* \*

*from* direct.showbase.ShowBase *import* ShowBase

*# membuat class untuk render pandas3d*

class MyTropi(ShowBase):

*# Digunakan untuk membuat fungsi*

    def \_\_init\_\_(self):

*# Digunakan untuk mengembalikan nilai super*

        super().\_\_init\_\_()

*# digunakan untuk load atau mengambil nilai pada data file 3d*

        tropi = self.loader.loadModel("punyaku.egg")

*# deklarasi nilai posisi*

        tropi.setPos(0, 7, 0)

*# deklarasi ukuran*

        tropi.setScale(0.3, 0.3, 0.3)

*# render 3d*

        tropi.reparentTo(self.render)

*# Digunakan untuk mendeklarasikan class*

tropi = MyTropi()

*# Digunakan untuk menjalankan tropi yang sudah dideklarasikan*

tropi.run()

